

## 1 Forstå de tre menynivåene

### 1.1 De tre menynivåene



Menyen i VisualMachine er delt inn i tre separate undermenyer.

#### Bruker Meny.

Alle hverdagslige innstillinger og funksjoner er tilgjengelige for brukeren i bruker menyen. Brukeren vil ikke kunne - tilfeldig – forandre kritiske innstillinger eller kalibreringer.

#### Service Alternativer Meny.

Servicetekniker eller en erfaren bruker vil kunne ha tilgang til et antall status skjermer for Feilsøking, samt et antall sensitive innstillinger som hverdags brukeren ikke trenger adgang til. Man må vite den korrekte tastetrykk-kombinasjonen for å få tilgang til denne menyen.

#### Teknisk SETUP Meny.

Alle sensitive innstillinger og kalibreringer er under denne menyen. Kun service-teknikere som er kjent med passordet vil ha tilgang til dette menynivået.

Det er referert til dette i installasjonsmanualen

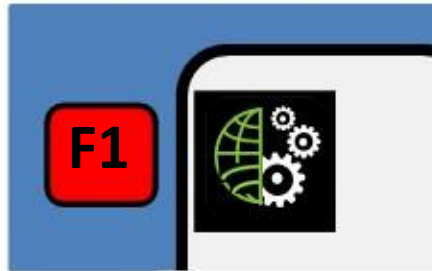
### 1.2 Hvordan få frem BrukerMenyen

---



Ved å trykke “menu” knappen vil du få frem den første av to menyer på skjermen. Dette vil gi deg tilgang til alle funksjonene du vil trenge for daglig bruk, og oppsett av systemet.

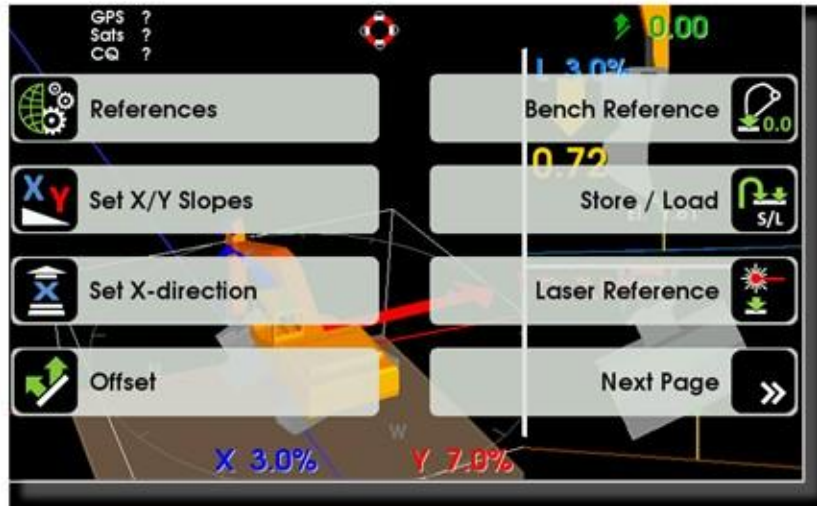
Du kan aktivere de individuelle funksjonene ved å trykke den fysiske F-tasten ved siden av ikonet, eller du kan trykke direkte på ikonet i skjermen.



Ved å trykke F8 kan du fortsette til neste side i BrukerMenyen



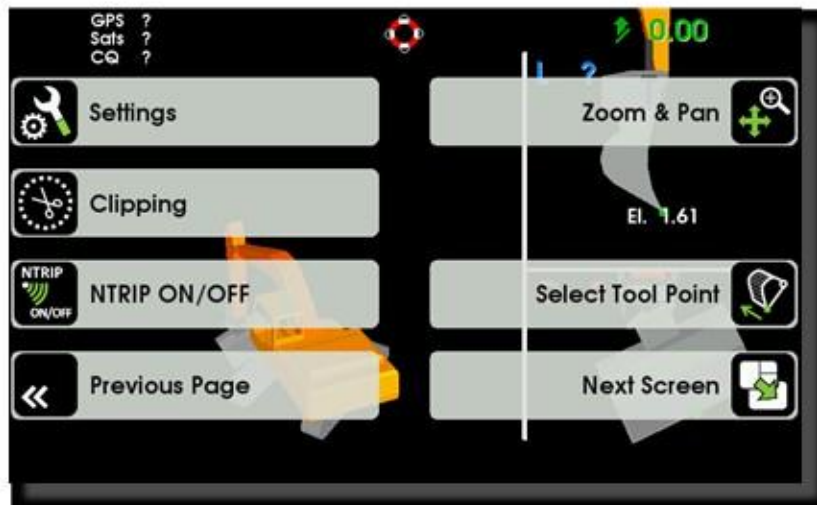
## 1.3 Meny sidene



Side 1

Hovedmeny hvor du velger din referansemodell, og innstillinger for denne.

Ikonene og funksjonstastene vil være tilpasset referansemodellen og dine foretrukne innstillinger.



Side 2

Undermeny hvor du finner mere basis innstillinger relatert til den tekniske funksjonen, og oppsett av systemet.

## 1.4 Forandre innhold i BrukerMenyen

---



**VIKTIG:** Ikonene og funksjonstastene vil forandre seg for å gi deg tilgang til tilgjengelige Innstillinger, relatert til ditt valg av referanse. Kun funksjoner som gir verdi vil være tilgjengelige.



**Viktig:** På side 1 vil du ha tilgang til en rekke veldig viktige og ofte repeterte funksjoner.

På side 2 vil du finne funksjoner som er mere generelle til oppsett av maskinen og ditt VisualMachine guidesystem.

### 1.5 Skjerm - Ikoner PÅ/AV

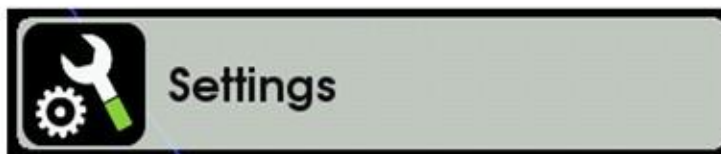
---

Som standard er ikonene vist med en liten hjelpetekst som forklarer funksjonen bak.

Når du blir mere komfortabelt med meningen til ikonene kan du fjerne denne hjelpeteksten ved å deaktivere disse.

F1 Ikoner PÅ/AV

Hjelpetekst PÅ



Hjelpetekst AV



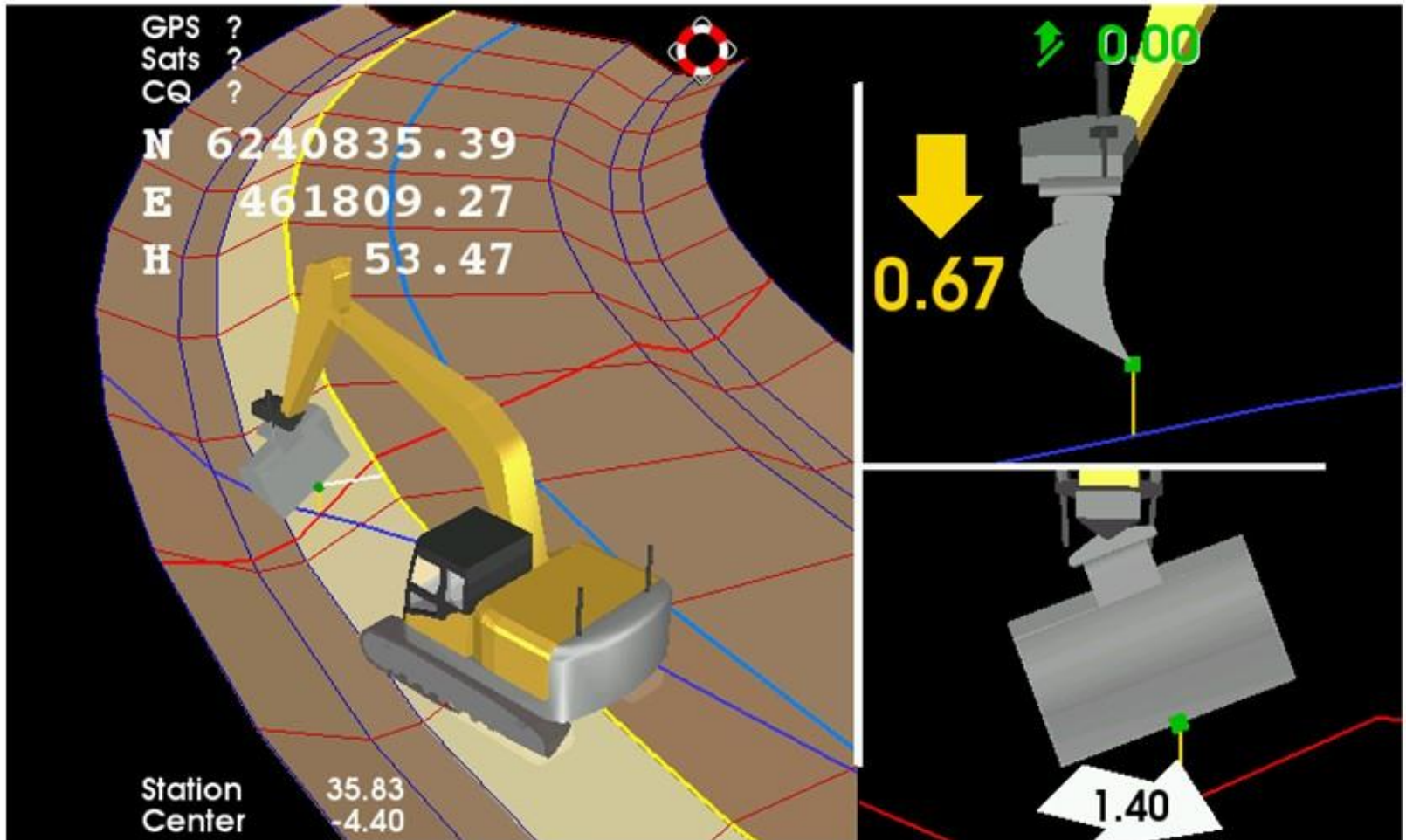
Denne funksjonen velger hjelpetekst PÅ/AV



**VIKTIG:** Hjelpeteksten vil forsvinne etter 30sekunder fra siste tastetrykk.

**VIKTIG:** Hjelpeteksten kan også fjernes umiddelbart ved å trykk "Menu" direkte.

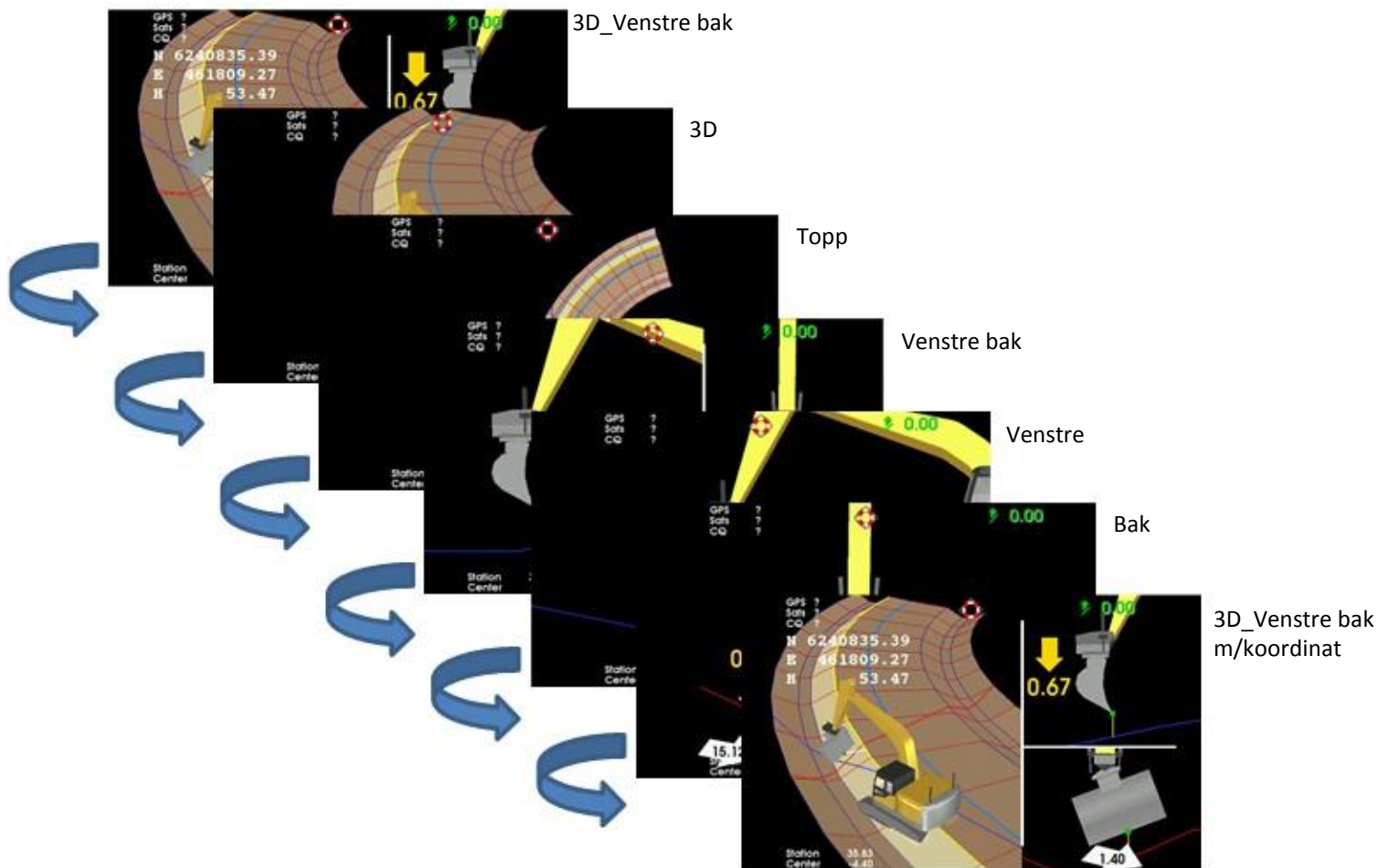
2 - Skjermbildene



## 2.1 – De forskjellige skjermbildene



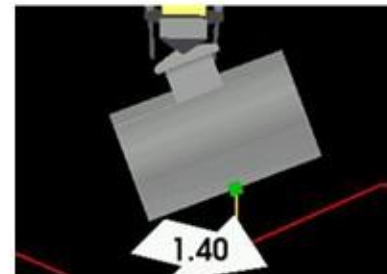
Du har et utvalg av skjermbilder å velge mellom. Velg det skjermbildet du finner mest hensiktsmessig for dagens arbeid, ved å trykke "Neste Skjermbilde"



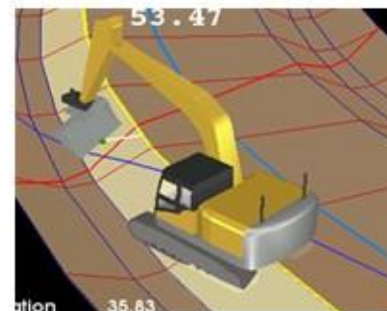
## 2.2 - Zoom & Pan



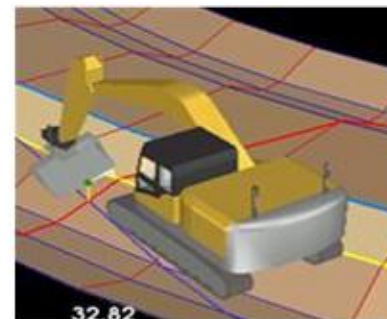
Benytt pilene OPP/NED på navigasjonspanelet for å zoome inn og ut i skjermbildet til høyre.



For å zoome og vri 3D bildet må du først aktivere "Zoom & Panorere".



Benytt OPP/NED pilene for å zoome inn og ut i 3D bildet.



Benytt VENSTRE/HØYRE pilene for å svinge 3D bildet.

### 3. Hvordan navigere igjennom menyer og dialoger



Når du aktiverer et ikon vil det ofte dukke opp en undermeny.



Vil ta deg tilbake til foregående meny.



Vil lukke menyen.

## 4 “Referanser” – en av de viktigste funksjonene å forstå.

---

Valgene du gjør under “Referanser” vil avgjøre det generelle oppsettet, og funksjonen av systemet.

En detaljert beskrivelse av valgene finnes under “Bruk av systemet”

Du kan velge fire forskjellige “Referanser”.



---

## F1 3D fil

En 3D fil er en referanse du vil få av landmåler. Denne filen kan inneholde punkter, linjer og flater du kan benytte til å veilede deg i arbeidet du skal utføre med maskinen. Denne typen referanse er nesten alltid linket mot bruken av GPS eller Tracker for 3D posisjonering.

## F2 To Fall

To Fall er en referanseflate som er definert av X-retning, sammen med definerte fall i X og Y aksene. Kan benyttes med eller uten GPS/Tracker.

## F3 Enkelt Fall

Enkelt Fall er en referanseflate som er definert av fall i graveretningen (X-retning). Kan benyttes med eller uten GPS/Tracker.

## F4 Min Modell

Ved å velge "Min Modell" kan du lage en egen 3D modell i farten. Denne referansetypen er spesielt nyttig hvis 3D filen ikke er komplett eller informasjon mangler.

En detaljert beskrivelse av de forskjellige referansetypene finnes under: "Bruk av systemet"

### 5 “Innstillinger” – Brukerens daglige innstillinger

---

Innstillinger og valg av dagligdagse alternativer utføres i menyen “Innstillinger”. Valgene du gjør under “Innstillinger” avgjør dermed det generelle oppsettet og funksjonene til systemet. En beskrivelse av disse finnes i det neste kapitlet.



### 5.1 Sett opp skjermen først

---



Som standard er ikonene vist med en hjelpetekst som forklarer funksjonen bak, når du blir bedre kjent med meningen til ikonet kan du deaktivere hjelpeteksten ved å gå inn i menyen “Innstillinger” i “Neste Side” og velge:



F1 Skjerm Visninger



### 5.2 Skjerm – Kalibrere Berøringsskjerm



Start alltid med en kalibrering av skjermen. Kontrollboksen forlater fabrikken med en standard kalibrering, men ved å kalibrere den selv vil den være mere tilpasset måten du trykker på skjermen. Dette tar bare noen sekunder.



F1 Skjerm Visninger



F5 Kalibrere Berøringsskjerm

Når du aktiverer kalibreringsprosedyren vil det dukke opp et trådkors oppe i venstre hjørne av skjermen.



**VIKTIG:** Trykk på trådkorset så nøyaktig du kan med fingertuppen - men med fingeren i samme vinkel du naturlig vil berøre skjermen.

Gjennta dette når trådkorset beveger seg rundt til skjermens fire hjørner, prosedyren vil automatisk avslutte når alle fire hjørner er ferdige.

Hvis du ikke er fornøyd med resultatet kan du gjennta prosedyren, det kan hende du må gjennta kalibreringen om en stund hvis du føler at responsen fra skjermen begynner å avta.

### 5.3 Skjerm Visninger - Språk



Du aktiverer språkmenyen ved å trykke:



F1 Skjerm Visninger



F6 Velg Språk ...



Blad ned til ønsket språk ved å benytte piltasten.



Trykk **Select** så har du valgt ønsket språk

## 5.4 Skjerm Visninger – Avstands Enhet



Du kan stille inn systemet til å arbeide i forskjellige enheter for avstand og lengde, dette velges i listen under:



F1 Skjerm Visninger



F7 Avstands Enhet ...



## 5.5 Skjerm Visninger – Vinkel Enhet



Du kan stille inn systemet til å arbeide i forskjellige enheter for vinkel og fall, dette velges I listen under:



F1 Skjerm Visninger



F8 Vinkel Enhet ...

